

事前課題

受験番号

*大学側記入欄

氏名

現在、ゲームに過剰に没頭することは、「ゲーム障害」という診断名で精神疾患の一つとして考えられています。「ゲーム障害」は、パソコンやスマートフォンなどを使ってゲームに没頭してしまい、本来自分のすべきことといった生活上の自己コントロールができなくなり、健康の問題、家族の問題、社会生活の問題を引き起こすものです。特に、子どものゲームとの接触については、ゲームに初めて触れた年齢が低くなればなるほど依存の度合いは大きくなるのが分かっています。また、平日に比べると自由な時間が多い休日にゲームの時間が長くなることが知られています。ゲームに没頭することについて、①なぜ過剰な没頭になってしまうのか、②ゲームへの過剰な没頭を予防するために家庭や学校でできることについて、あなたの考えを 1000 文字以内で記述してください。

記述用紙

5

10

15

20

5

10

15

20

420字

氏名	
----	--

	5	10	15	20
25				
				500字
30				
35				
40				
45				
50				
				1000字